

计算机与软件学院文件

学工[2012]4号

2012 年计算机与软件学院技能节比赛方案

一、指导思想

根据学校 2012 年“搭平台、建体系、创骨干、求卓越”的理念，以实际行动推动我院骨干校建设，响应学工处号召，举办一年一度的技能节比赛，拓展德育内涵，秉承厚德尚能的校训，学会做人，学会做事，充分展示我院广大师生的精神风貌和职业技能水平，激发学生学习职业技能的热情，发挥我院优势和特色，结合我院开展的特色比赛职业素质教育 EBQA 素质系列比赛，经研究决定于 4 月 18 号—5 月 15 号举办计算机与软件学院 2012 年技能节暨社团文化节。

二、组织领导

(一) 成立计算机与软件学院技能节组委会

组委会主任：杭勇敏、王路群

组委会副主任：陈文强、徐凤梅、罗保山、梁 彬

成员：张胜洪、王欣、江骏、刘嵩、谢日星、鲁力、许莉、库波、于继武、周雯、涂洪涛

(二)组委会下设工作小组，负责组织和具体协调工作。

组长：张胜洪（学工处联系人）

组员：邓成、唐建国及全体辅导员

三、比赛时间

2012年4月16日—5月15日

四、比赛内容

(一)参与学校技能节公共项目（“三小”、英语技能比赛）

主要负责单位：学生科、团总支、系学生会

主要负责人：张胜洪、邓丹

领队：管君

工作人员：陈芳、魏训芳、方荣

参加对象：学员全体学生

比赛时间：初赛5月12日前

地点：各班教室自行组织

比赛内容：

1. “小论文、小制作、小发明”

5月3日14:00前各班级按照相关方案要求，选拔出优秀作品（写明班级、姓名、性别），由学习委员以电子档形式交系学生会学习部或各班辅导员。每班至少有“三小”中各一份。

2. 英语技能比赛

全系2010级和2011级学生全员参加，以班为单位，由各班学习委员递交参赛名单到院学生会分会学习部汇总后报校学工处，按规定的地点和规则参加比赛。

(二)“办公软件应用大赛”（另附具体方案）

主要负责单位：学生科、计算机基础教研室、团总支

主要负责人：邓 丹、阮婉莹、管 君

工作人员：周 磊、魏训芳

参加对象：本院全体学生

参加办法：本次比赛以办公软件（Microsoft Word 软件、Microsoft Excel 软件、Microsoft PowerPoint 软件）为主，通过实践操作的形式完成相应的任务。各班自行组织初赛，于 4 月 28 日前把名单交邓丹老师处（学生可报一项或多项）。

比赛时间：5 月 10 日

比赛地点：机房 404、410、411、412

（三）“影视动画设计大赛”（另附具体方案）

主要负责单位：学生科、图形图像教研室、学生会

主要负责人：何 波、杨 瑾、刘 菲

工作人员：黄佳佳、王朋飞

参加对象：10 级、11 级全体学生

比赛时间：5 月 10 日

参加办法：10 级、11 级各班在班级班长处报名，班级进行初赛，于 5 月 20 日前将班级前 12 名以内学生的名单交刘菲老师处，4 月 27 日进行系内决赛，取前 15 名作品上交学工处，参与学院评比。

上交地点：4416 办公室

比赛地点：机房 204

（四）“计算机装机技能大赛”（另附具体方案）

主要负责单位：学生科、网络教研室、团总支

主要负责人：郑瑞丰、邓 成、王燕波

工作人员：郭 琳、黄 思

参加对象：学院全体学生

比赛内容及要求：网线水晶头的组装、计算机的拆除与组装

1. 网线水晶头的组装要求：操作手法要规范，水晶头要安装正确，能正常使用。

2. 计算机的拆除与组装要求：操作手法要规范，整个过程无对硬件伤害较大的操作，各个配件衔接紧凑，无松动现象。

参加办法：比赛过程均采用计时制。完成质量好，时间短的个人将获得最后胜利。以班级为单位于 4 月 28 日前直接将名单报郑瑞丰老师处。

比赛时间：5 月 10 日

比赛地点：机房 406（制作水晶头）、409（计算机组装）

（五）“软件设计大赛”（另附具体方案）

主要负责单位：学生科、软件技术教研室、软件测试教研室、系学生会

主要负责人：潘园园、田甜、杨富强

工作人员：田长天、李亚奇

参加对象：学院全体学生

参加办法：参赛者个人或以团队方式（3-5 人）参加大赛，竞赛项目题目自拟，开发出相应的项目作品。由各个团队独立完成，无任何作弊和欺诈行为（其他未尽适宜将在赛前通知）。以班级为单位于 5 月 9 号前上报名单 4416 办公室潘园园老师处。

比赛要求：开发工具和语言 JAVA/C#/C++等不限。按照规定的时间，提交以下内容：1、项目作品的完整源代码及可执行程序；2、项目成员分工及项目开发计划书；3、提供软件设计说明书（含用例图、类图、时序图等）和使用说明书；4、选手的基本信息（包括：所属团队名称、成员姓名、性别、学号、专业班级、负责人联系电话）。

比赛时间：5 月 10 号

比赛地点：机房 206、308、401

(六) “电子竞技大赛比赛” (另附具体方案)

主要负责单位：学生科、系学生会

主要负责人：方 铮、刘 菲、吴 莹

工作人员：冯海林、王 嵩

参加对象：全体学生

比赛项目：DOTA 、CS

参加办法：参赛者可以以团队方式参加大赛，在以下竞赛项目中任选一个（不可重复），方式为团队对战。提前抽取团队编号公布对战安排，无任何作弊和欺诈行为。

参赛要求：键盘、鼠标、耳麦可以自带（默认为机房的外设配置）；按照规定的时间，通过竞赛抉择出胜者；每次对战结束后需保留最后的结果画面，便于组织者记录对战结果；选手报名时需注明基本信息（包括：所属团队名称、成员姓名、性别、专业班级、负责人联系电话）；关于竞赛项目规则等其他未尽事宜将在赛前通知。

比赛时间：2012 年 5 月 7 日~5 月 10 日

比赛地点：

初赛：机房 408、409、410、411

决赛：机房 203（CS）、207（dota）

(七) 电子设计大赛

主要负责单位：学生科、系学生会、团总支、嵌入式技术协会

主要负责人：唐建国、吴 莹

工作人员：冯海林、王 嵩

参加对象：全体学生

组织老师：张胜洪、唐建国、耿晶晶、肖春华、朱小祥

学生工作人员：刘从军、谢将军、黄向宏、王飞

评委老师：瞿 淳、綦志勇、唐建国、罗厚军、周福平、朱小祥、胡

桂兰、耿晶晶、肖春华

参加对象：全体学生

比赛项目：由专家组统一出题，任意选题，或自选方案题目；

参加办法：通过大赛专门开设 QQ 群下载电子版比赛报名表；按要求填写好表格并在规定时间内将电子版报名表发送到本次大赛专用邮箱 tjgxx.805612@163.com，报名是否成功以回复邮件为准，并将打印版报名表在规定时间内交到指定报名表收集处；由嵌入式协会、电子协会、光电俱乐部分别负责统计。

参赛要求：设计作品合法、安全，不得抄袭他人作品，如经查证，将取消其参赛资格。开发语言可由设计者根据实际情况选取，不做硬性要求。推荐语言为汇编，C 语言，C++语言等；开发环境、开发平台、开发工具等不限。

比赛时间：2012 年 4 月 20 日

比赛地点：机房 514

五、比赛要求

1. 各科办、教研室要根据本部门实际情况认真组织，积极开展比赛，要采取切实措施，相互协调，使比赛顺利进行；要充分调动广大学生参与的积极性、学生干部的主观能动性，使学生在文化技能节节比赛中得到锻炼和提高，确保 2012 年技能节比赛的质量和效果。

2. 做好 2012 年技能节的舆论宣传工作，要充分利用各种宣传办法，加大宣传力度，扩大比赛影响，促进比赛顺利开展。

3. 要切实做好各项比赛的组织选拔工作，及时做好上报工作，特别是组织过程中的安全稳定有序工作。

4. 各项技能比赛环节要突出特色，主题明确，目标清晰。可根据需要，本着专业性、特色化的原则在规定时间内自办比赛项目。

5. 技能节所有比赛项目的评委工作有主要负责人评定或选聘评委评定，有关人员要按照各项比赛标准进行客观的评定，确保各项评奖比赛的公正性和权威性。

6. 充分做好以上要求，争取获得院级优秀组织单位。

六、经费预算（见附件）

七、总结表彰

1. 本届软件系技能节将根据各比赛项目，除公共项目外，分别设一等奖 1 名、二等奖 2 名、三等奖 3 名、优秀奖 6 名，报学工处评选院级奖项。

2. 根据参与比赛的情况系内评选出优秀组织者 5 名，优秀工作人员 12 名，送学工处报批。

3. 5 月 24 日下午 14: 00，多功能厅隆重举行颁奖典礼。

计算机与软件学院学工
二〇一二年三月十二日

主题词： 学工 技能节 方案

2012 年 3 月 12 日印发

共印 20 份